

TUTTI IN GIOCO

Il Movimento come Linguaggio Universale

Unità di Apprendimento
Multidisciplinare – Classe 2^a
IPSEOA "G. Marchesi"



TARGET

Classe 2^a
(20 studenti)



DURATA

34 Ore (14h Palestra
+ 20h Interdisciplinari)



DISCIPLINE

12 Materie
Coinvolte



MISSION

Inclusione reale
(UDL)

L'ARCHITETTURA MULTIDISCIPLINARE



Docenti Coinvolti: Coordinatore Scienze Motorie + Docente di Sostegno in co-docenza costante.

I PROTAGONISTI: UN MOSAICO DI TALENTI

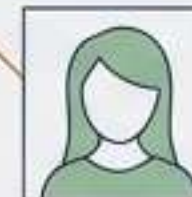
L'inclusione non è un concetto astratto, ma una risposta ai bisogni specifici di Marco, Giorgia, Volodimir, Oleksyi e Isabella.

MARCO (ASD - Alto Funzionamento)



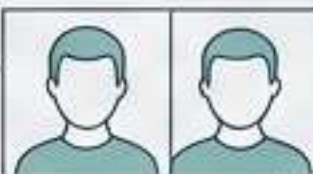
- Punto di forza: Tecnica individuale e precisione. 
- Sfida: Barriere sensoriali (suoni forti) e ansia sociale. 
- Strategia: Struttura rigida e canale visivo. 

GIORGIA (Sindrome di Down)



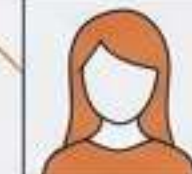
- Punto di forza: Intelligenza emotiva e socialità. 
- Sfida: Ipotonia muscolare e tempi di reazione. 
- Strategia: Task Analysis (scomposizione in 3 step). 

VOLODIMIR & OLEKSYI (NAI - Ucraina)



- Punto di forza: Leadership e autonomia motoria. 
- Sfida: Barriere linguistiche (lessico astratto). 
- Strategia: Movimento come lingua franca. 

ISABELLA (DSA - Discalculia)



- Punto di forza: Eccellenza motoria e agilità. 
- Sfida: Gestione dei punteggi e lettura testi. 
- Strategia: Rinforzo autostima tramite lo sport. 

FASE 1: ACCOGLIENZA E IL DIRITTO AL GIOCO

Creare uno spazio sicuro dove la regola diventa tutela.

Attività



- **Attività Core:** Creazione della “Carta d'identità motoria”.
- **Analisi:** Convenzione ONU sui diritti delle persone con disabilità.
- **Link Disciplinare:** Diritto/Storia - Lo sport come diritto umano (Paralimpiadi).

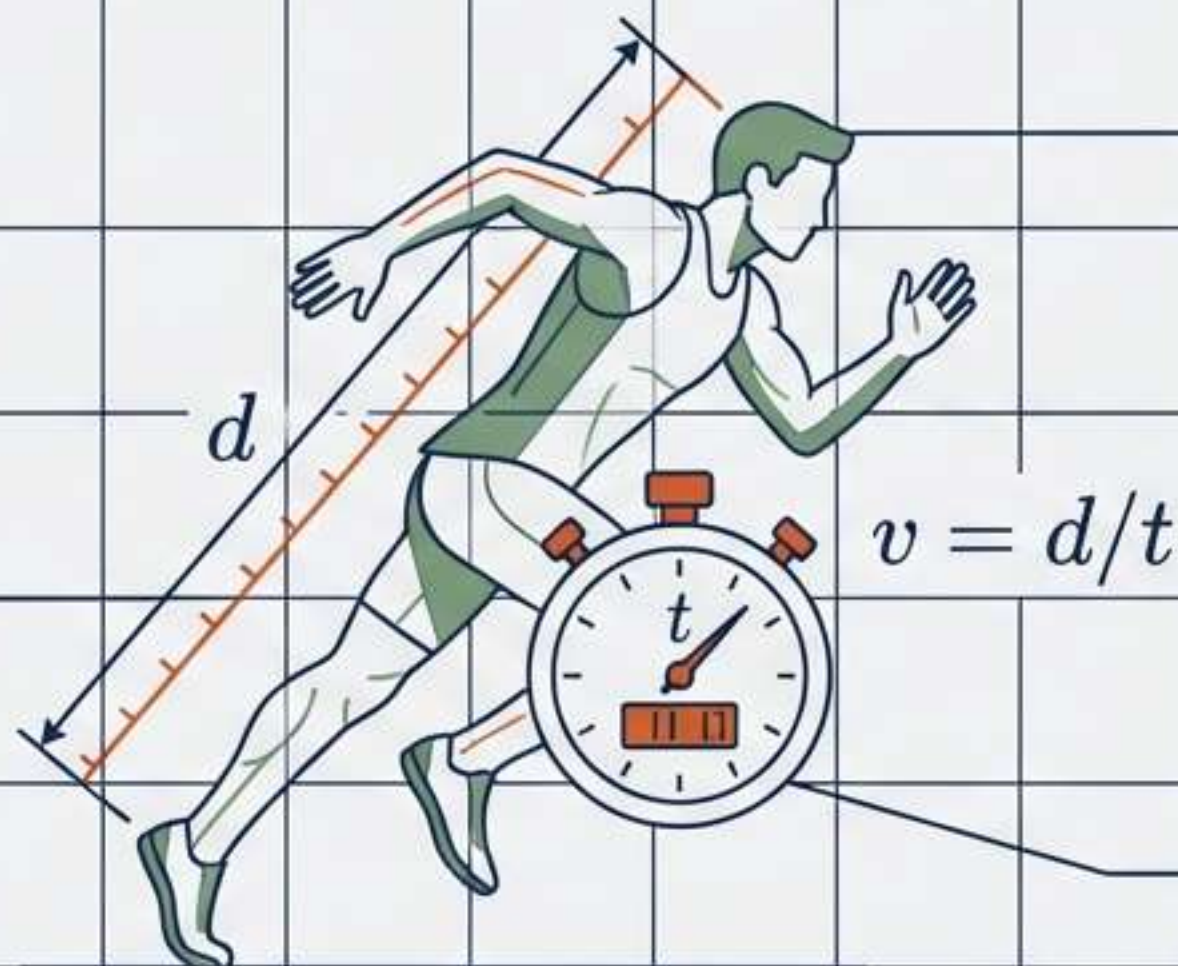
In Pratica - The Lens

FOCUS INCLUSIVO

- **Per Marco (ASD):** Le regole sono visualizzate e scritte. Niente metafore. La regola scritta riduce l'ansia.
- **Per NAI (Volodimir/Oleksyi):** Superamento del 'lessico giuridico' complesso tramite glossari visivi.

FASE 2: IL CORPO COME LABORATORIO DI DATI

Autoconsapevolezza attraverso la misurazione.



Matematica: Creazione grafici.
Scienze: Studio muscoli e leve.

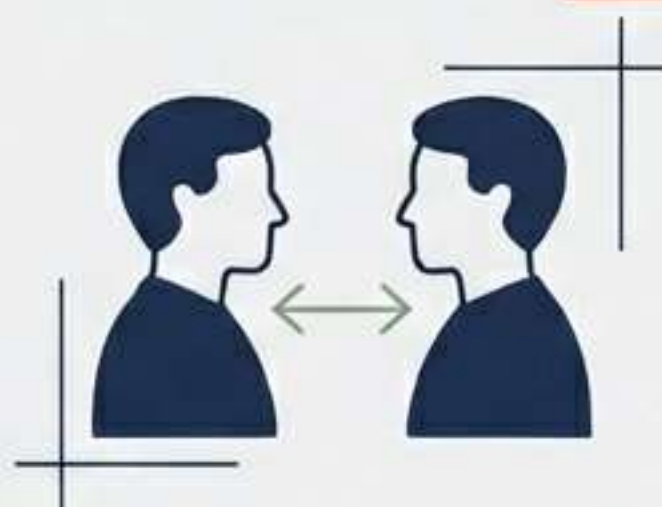
- **Obiettivo:** Autostima.
Uso dell'eccellenza motoria per affrontare la Matematica.
Uso di strumenti compensativi (calcolatrice) per evitare l'ansia da calcolo a mente.

- **Obiettivo:** Task Analysis.
Scomposizione del compito in 3 step:
 1. Misura lo spazio.
 2. Cronometra il tempo.
 3. Leggi il dato.

FASE 3: LA COPPIA E LA COMUNICAZIONE

Fiducia ed empatia: muoversi "in specchio".

The Activity



Attività Core: Giochi "Guida-cieco" e passaggi a coppie. Comunicazione non verbale.

Focus NAI (Lingua)



Volodimir & Oleksyi: Il gesto diventa lingua principale. Uso del trilinguismo (IT-FR-UA) come risorsa. Metodo: "Say it with a gesture".

Focus ASD (Struttura)



Marco: L'interazione è mediata da oggetti (la palla). Regole rigide di scambio riducono la pressione sociale diretta.

Link Lingue Straniere: Vocabolario 'Team', 'Help', 'Pass' (Inglese/Francese).

FASE 4: IL GIOCO DI SQUADRA COOPERATIVO

Dalla competizione alla collaborazione strategica.



DEEP DIVE: DALLA PALESTRA ALLA BRIGATA

Il laboratorio di Cucina e Sala come campo da gioco.

LA PALESTRA



**Rispetto dei ruoli
e rotazione**



**Passaggio palla
e timing**



Regole di sicurezza

**TRASFERIMENTO
COMPETENZE**

LA BRIGATA (CUCINA & SALA)



**Gerarchia
(Chef, Commis, Maître)**



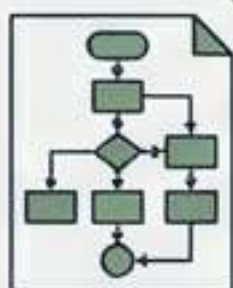
**Sincronia nel servizio
("Coreografia inclusiva")**



Igiene e HACCP

Cucina (Giorgia & Marco):

Uso di Task Analysis visiva per le ricette (Step-by-step).



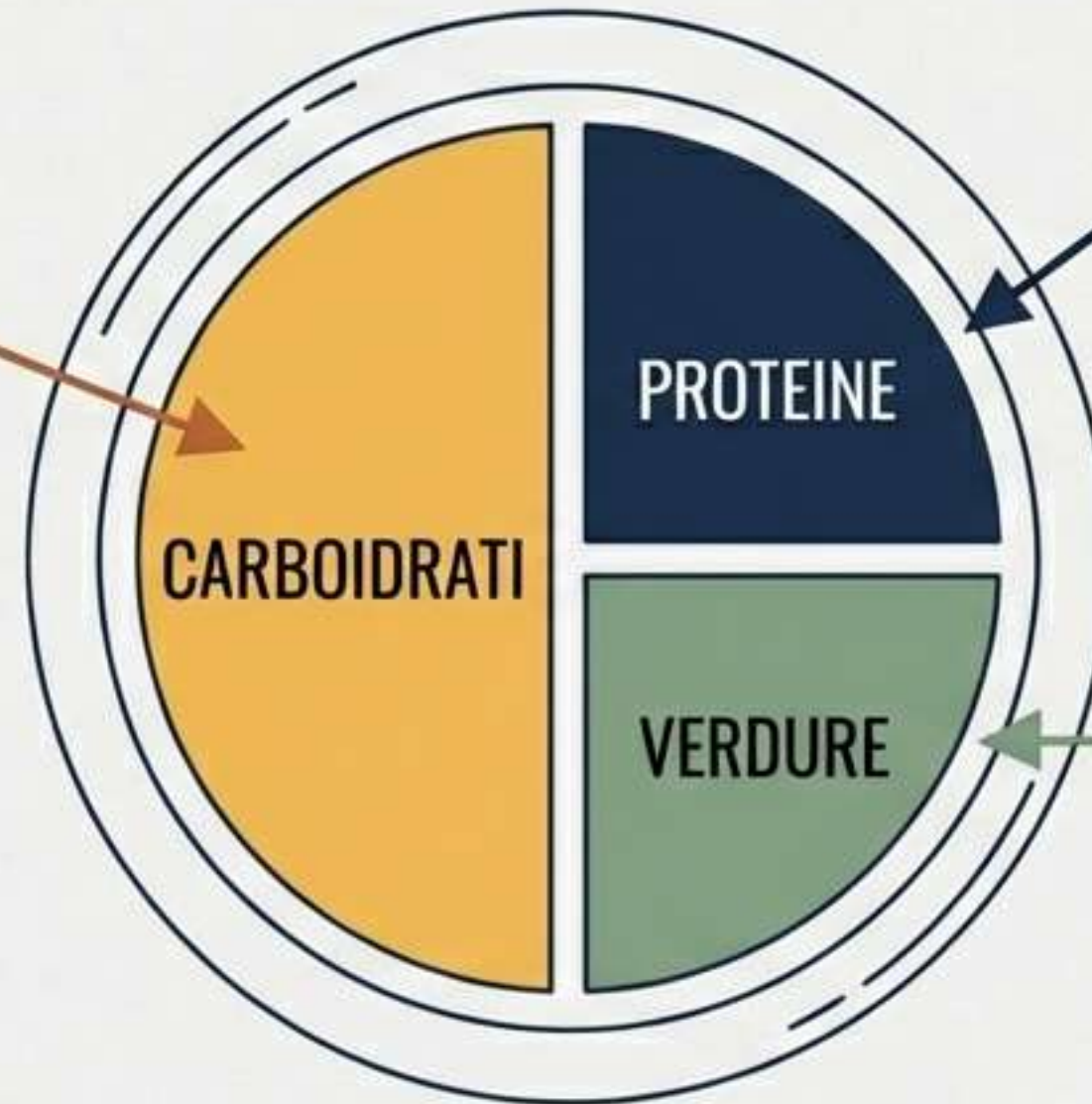
Sala: Comunicazione non verbale fatta di sguardi e gesti discreti durante il servizio.



INTEGRAZIONE: IL CARBURANTE DELL'ATLETA

Scienze dell'Alimentazione e consapevolezza.

For Giorgia:
Color-Coding:
Giallo = Carboidrati,
Blu = Proteine.
Facilita la lettura
delle etichette.



For Isabella (DSA):
Modelli in plastica
(Piatto Sano).
Evitare astrazioni
teoriche.

For NAI:
Confronto Culturale:
Dieta Mediterranea
vs. Dieta Ucraina.

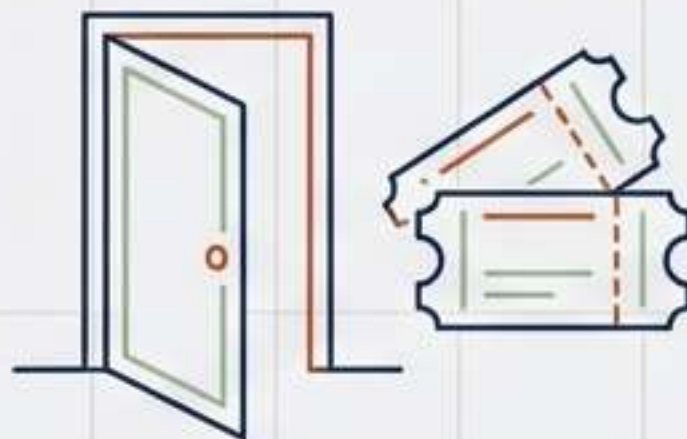
Obiettivo: Comprendere il legame tra Input (Cibo) e Output (Prestazione Sportiva).

FASE 5: METACOGNIZIONE E PRODOTTO FINALE



Creato dagli studenti. Contiene regole, adattamenti e illustrazioni.

GIORNATA DELLO SPORT INCLUSIVO

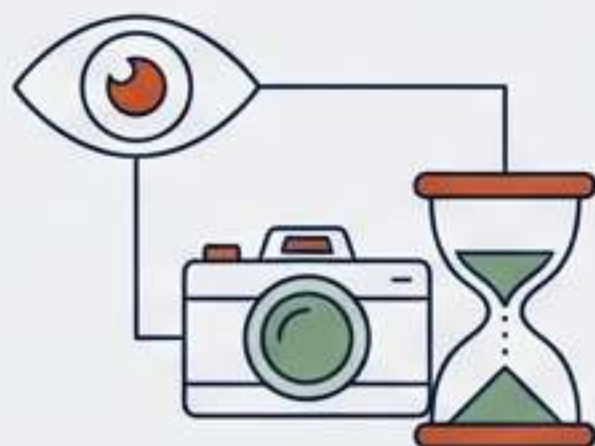


- **Accoglienza:** Simulazione professionale (Host/Steward).
- **Gestione Flussi (Marco):** Controllo accessi con mappa visiva.
- **Guida (Giorgia):** Accompagnamento ospiti su percorsi brevi.
- **Presentazione:** Multilingue (Italiano, Inglese, Ucraino).

LA CASSETTA DEGLI ATTREZZI (FACILITATORI)

Strumenti concreti per l'accessibilità (UDL).

ASD (Marco)



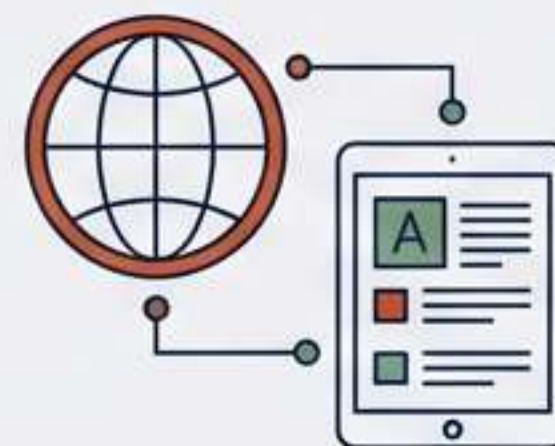
- Agenda Visiva (sequenza foto).
- Timer Visivo.
- Safe Zones (riduzione rumore).

Sindrome di Down (Giorgia)



- Palloni Morbidi/Leggeri.
- Bersagli Ingranditi.
- Task Analysis (comandi semplici).

NAI & DSA



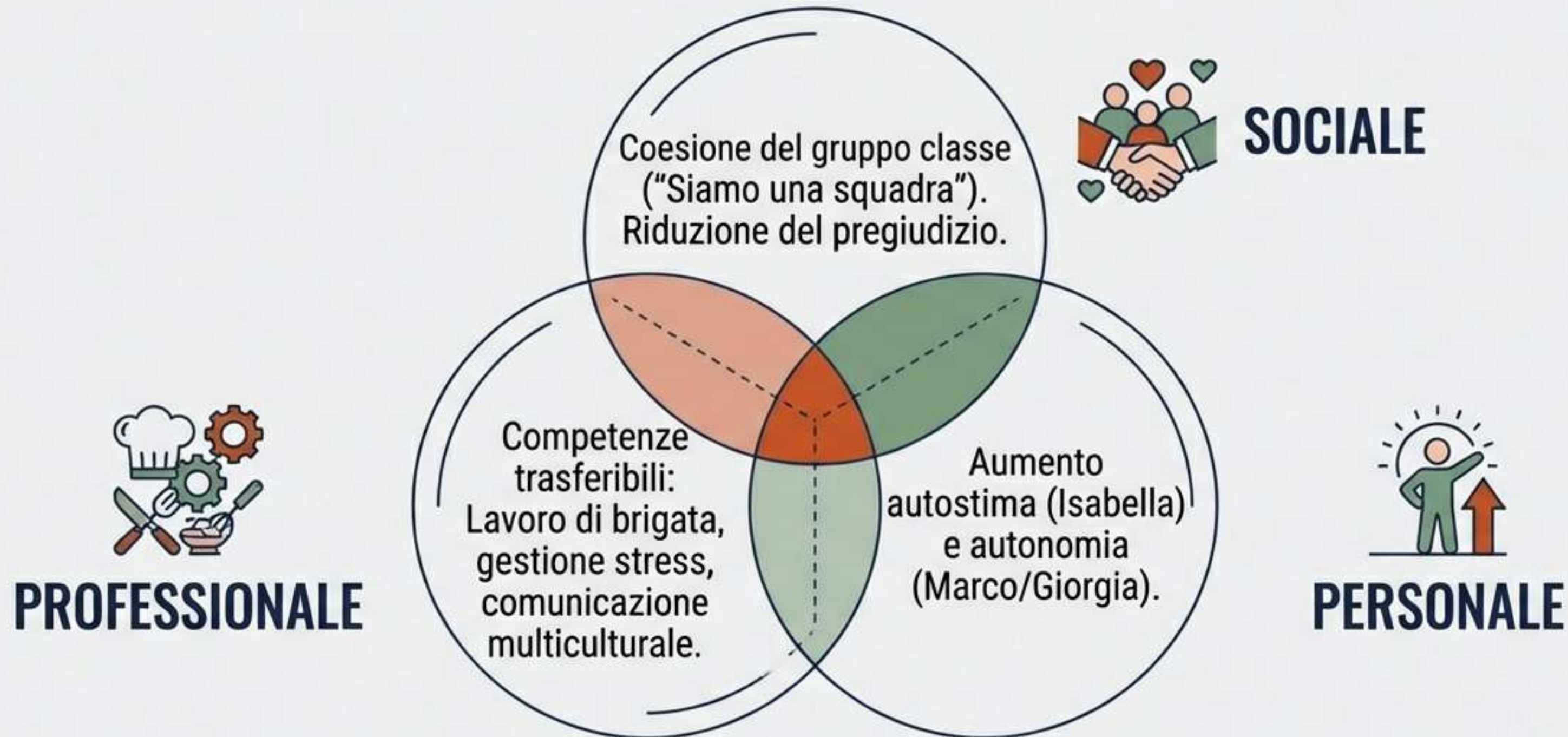
- Glossari Multilingue Illustrati.
- Font Alta Leggibilità (Arial 14+).
- Video Modeling.

VALUTAZIONE: IL PROCESSO OLTRE LA PERFORMANCE

Misurare il progresso individuale secondo PEI e PDP.

Criteria	Focus	● NAI: Comprensione non verbale. ● DSA: Valutazioni pratiche (no penalità ortografiche). ● PEI: Raggiungimento obiettivi ICF (es. tolleranza al contatto).
PARTECIPAZIONE 	Coinvolgimento attivo e rispetto dei turni.	
AUTONOMIA 	Uso decrescente dei facilitatori (da necessario a opzionale).	
RELAZIONE 	Capacità di Peer Tutoring.	

RISULTATI E IMPATTO ATTESO



FUTURO: Disseminazione del Manuale e collaborazione con il territorio.



CONCLUSIONE: IL MOVIMENTO UNISCE LA BRIGATA

L'inclusione non è compito del solo docente di sostegno, ma patrimonio dell'intero Consiglio di Classe. Il movimento ha superato le barriere, preparando non solo atleti, ma futuri professionisti dell'accoglienza.

TUTTI IN GIOCO.